



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении зимнего городского чемпионата Школьной Лиги «Кибер Якутск»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении зимнего городского чемпионата Школьной Лиги «Кибер Якутск» (далее — Чемпионат) определяет основные задачи и цели проведения Чемпионата.

1.2. В рамках Чемпионата будут проведены турниры среди участников по следующим дисциплинам: «Dota2», «Counter Strike: Global Offenisve» и «FIFA 21».

1.3. Во время проведения Чемпионата будут проведены дополнительные промежуточные соревнования: «Поиск в сети интернет», и «Лучший отличник».

1.4. Во время проведения Чемпионата возможны дополнительные события, требующие обязательное участие.

1.5. Чемпионат будет разделен на две возрастные категории 10-14 лет и 14-18 лет на дату проведения Чемпионата 02.11.2020г. и не имеющие действующих профессиональных контрактов в сфере спорта;

1.6. Организаторы Чемпионата являются Судейской коллегией.

2. Цели и задачи

2.1. Основной целью Чемпионата является развитие компьютерного спорта на территории Республики Саха (Якутия), пропаганда здорового образа жизни и предоставление детям возможности для разностороннего развития.

2.2. Задачами Чемпионата являются:

- выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные профессиональные команды;
- формирование правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- организации активного досуга подростков;
- объединения учащихся общеобразовательных организаций г. Якутск.

3. Организаторы

3.1. РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС(Я)» и Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Детский (подростковый) Центр» городского округа «город Якутск» и Управление образования Окружной администрации городского округа г. Якутск;

3.2. По вопросам проведения Лиги обращаться по эл.почте: cyberyakutia@mail.ru;

3.3. Главным судьей соревнований является Дамдинжапов Баир Жамсоевич;

3.4. Все апелляции подаются главному судье: bairkhan@gmail.com;

3.5. Апелляция может быть подана только членом команды;

3.6. Апелляцию рассматривают представители организаторов Чемпионата;

3.7. Решение Апелляционной комиссии является окончательным, изменениям и обжалованию не подлежит. Решению Апелляционной комиссии обязаны подчиниться все: Судейская коллегия, официальные представители команд, спортсмены.

4. Сроки и место проведения

4.1. Чемпионат пройдет с 2 по 30 ноября 2020 года. Дополнительная информация будет опубликована по ссылке: <http://instagram.com/cyberyakutia>;

4.2. Место проведения Чемпионата — <https://discord.gg/N72DwYH> канал #ШКОЛЬНАЯЛИГА;

4.3. Участие в Чемпионате бесплатное;

5. Общие правила Чемпионата по компьютерным играм

5.1. Формат Чемпионата

5.1.1. Каждая школа в праве зарегистрировать любое количество участников;

5.1.2. Чемпионат будет разделен на два этапа:

- Первый этап: каждая школа проводит внутренние соревнования для выявления лучших в двух категориях;
- Второй этап: соревнования между школами для определения финалистов в двух категориях.

5.1.3. Участник может представлять только свое учебное заведение;

5.1.4. Участник может участвовать только в одной заявленной дисциплине («CS:GO», «FIFA21», «DOTA2»), кроме промежуточных соревнований («Поиск в сети интернет», «Лучший отличник»).

5.1.5. Участники не могут делать замены после заявленной регистрации;

5.1.6. Формат Чемпионата определяется в зависимости от количества заявленных участников главным Судьей;

5.1.7. Регистрация, расписание игр и вся дополнительная информация будет опубликована по ссылке: <http://instagram.com/cyberyakutia>, <https://discord.gg/N72DwYH>;

5.1.8. Обжалование результатов игр проводится в течении 2-х часов после матча;

5.1.9. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требований, которые будут размещены на платформе Discord: <https://discord.gg/N72DwYH> по всем дисциплинам и промежуточных соревнований;

5.1.10. Формат Чемпионата: соревновательный;

5.1.11. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная на дату проведения матча;

5.1.12. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

5.2. Требования к участникам

5.2.1. Решение о допуске к участию рассматривается главным Судьей - Дамдинжаповым Баиром Жамсоевичем. Судьи по отдельным дисциплинам будут назначены до старта Чемпионата;

5.2.2. Участникам необходимо подготовить заполненное разрешение родителей в свободной форме, где должно быть указано:

- ФИО родителя;
- Разрешение на участие;
- Ознакомление с текущим положением;
- Актуальный телефонный номер;
- Далее необходимо предоставить скан/фото во время начала первых игр;

5.2.2. К участию в Чемпионате допускаются все желающие удовлетворяющие соответствующим возрастным критериям;

5.2.3. Чемпионат проводится в смешанной категории: парни и девушки;

5.2.4. К участию в Чемпионате допускаются участники прошедшие соответствующую регистрацию по ссылке и выполнившие соответствующие требования;

5.2.5. Поддержка микрофона и звука с установленной платформой Discord;

5.2.6. К участию допускаются участники, проживающие только на территории городского округа г. Якутск;

5.2.7. Участники могут участвовать в Чемпионате только в одной игровой дисциплине;

5.2.8. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Чемпионата участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Чемпионата или названиям других команд, участвующим в Чемпионате;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Чемпионата;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

5.2.9. Обязательная подписка от всех участников на страницы организаторов Чемпионата в социальной сети Instagram: ФКС РС(Я) @cyberyakutia, «Детский (подростковый) Центр» городского округа «город Якутск» @dpsykt.

5.3. Регистрация участников

5.3.1. Регистрация участников с 22 октября 2020 по 2 ноября 2020 23:59 ч;

5.3.2. При раннем наборе запланированного количества участников Организаторы вправе закрыть регистрацию до назначенного срока;

5.3.3. Заявки на участие (регистрация) принимаются на платформе Discord <https://discord.gg/N72DwYH>

5.4. Награждение и призы

5.4.1. Участники, занявшие 1-3 места награждаются по всем дисциплинам и промежуточным соревнованиями ценными призами от спонсоров, на равномерно распределенную общую сумму 125.000 рублей, дополнительная информация будет размещена: <http://instagram.com/cyberyakutia>

5.5. Организация наблюдателей

5.5.1. В каждом матче могут присутствовать наблюдатели от организаторов Чемпионата или назначенные организаторами ответственные;

5.5.2. Добавлять сторонних наблюдателей в матч нельзя, чтобы избежать подсказок со стороны;

5.5.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники турнира и организаторы;

5.5.4. Участникам необходимо предоставить канал коммуникации команды Судьям турнира.

6. Правила проведения турнира по FIFA 21

6.1. Общая информация

6.1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований;

6.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная на соответствующей приставке;

6.1.3. Правила проведения турнира могут быть изменены судьей в зависимости от количества участвующих игроков

6.2. Общие правила

- Длительность тайма 6 минут.
- Уровень сложности: легендарный
- Скорость игры: нормальная
- Руки и травмы отключены.
- Погода: Только ясная
- Стадион: Сантьяго Бернабеу или по договорённости любой другой.
- Защита: ТАКТИЧЕСКАЯ !
- Свои тактики: Разрешаются
- Переключение на вратаря запрещено.
- Радар: по обоюдному желанию, можно и отключить
- Камера: тв-трансляция(если оба соперника согласны можно поменять на другую)

7. Правила проведения турнира по Dota 2

7.1. Общая информация

7.1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований;

7.1.3. Турнир проводится в формате Капитанский режим (Captains Mode), также правила могут быть изменены главным судьей;

7.1.4. Система будет объявлена после регистрации всех участников (02.11.2020)

7.1.5. Финал будет проходить по системе сингл best of 3;

7.1.4. Запрещается любое неспортивное поведение. За нарушение в первый раз делается первое предупреждение (всей команде). Повторное нарушение после первого предупреждения влечет за собой исключение всей команды (целиком) с турнира без возможности замены.

7.2. Проведение матчей

7.2.1. Все проблемы будет решать главный судья;

7.2.2. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

8. Правила проведения турнира по Counter Strike: Global Offensive

8.1. Основные правила:

- В турнире имеет право принимать участник 10+ категории без ограничений, а участники 14+ категории необходимо общее количество наигранных часов, которого равно или превышает 500.
- Игроки с VAC-баном/Игровой блокировкой к участию не допускаются, кроме игроков, амнистированных организатором турнира. Все, остальные игроки с VAC-банами к участию не допускаются!
- Запрещено использование каких-либо программ (читов), дающих преимущество перед другими участниками соревнований. Игрок, уличенный в использовании стороннего ПО (всех видов читов), получает БАН на всех турнирах под эгидой Федерация компьютерного спорта РС(Я) навсегда.
- Забаненные VAC игроки не могут участвовать в турнире (не важно в какой игре получен бан). Если в составе присутствует основной или запасной игрок с VAC баном, то команде присуждается техническое поражение.
- Если на турнире будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом по CS:GO - игрок будет забанен на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда
- Если можно проследить причастность игрока к аккаунту с VAC баном (CS:GO) такой игрок не имеет права участвовать в турнире и его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)

(Администрации турнира необходимы веские доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)

- Если в команде состоит игрок, замеченный в нечестной игре (бан за читерство) на любом сервере или платформе, то его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)

(Так же, администрации турнира необходимы неопровержимые доказательства бана на других платформах)

- Игрокам с приватными профилями Steam, запрещено участвовать в турнире. Если все-таки у игрока будет замечен скрытый профиль, то его команда будет дисквалифицирована
- Игроки, имеющие менее 500 часов в CS:GO на своем аккаунте, не имеют права участвовать в турнире. Если в составе присутствует игрок, имеющий менее 500 часов, то его команде разрешается сделать замену. В случае нарушения правила, команда будет дисквалифицирована.
- Команды сами должны сличить steamid своих соперников с указанными в регистрации.

(Чтобы узнать steamid соперника на сервере необходимо прописать команду status, далее сверяем с записанными в регистрации, в случае каких-либо неточностей по предоставленным steamid и проверенных на сервере - сразу же сообщить судье!)

- Использование новых моделек запрещено!
- Регистрироваться на турниры разрешено только за одну команду

8.2. Список карт турнира:

- de_inferno
- de_train
- de_mirage
- de_nuke
- de_vertigo
- de_overpass
- de_dust2

8.3. Определение карты:

Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Первой чёркает команда, находящаяся выше по сетке. Игроки должны связаться с противником через контакты, решить какую карту играют и скинуть судье турнира! Всё это должно быть решено ДО матча, а не после его старта.

8.4. Выбор стороны:

Сторона на карте определяется раундом на ножах.

8.5. Сервера:

Организаторы предоставляют участникам сервера, соответствующие комфортной игре. Игроки, к которых возникают проблемы с какими-либо серверами ОБЯЗАНЫ оповестить об этом судью турнира за полчаса. *(за смену стандартного rcon'a команде присуждается техническое поражение. Команды должны быть готовы к матчу за 15 минут до указанной в расписании даты и времени).*

8.6. Состав команды и замены в течении турнира:

В турнире принимают участие команды в составе 5 человек. Кроме этого в составе могут находиться до 2 запасных игроков. Обратите внимание, что команда может совершать замены до начала первого матча в турнире. Во время турнира проводить замены разрешено в исключительных случаях (необходимо оповестить судью турнира)

8.7. Время матча и явка команд на матч:

8.7.1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;

8.7.2. Допускаются опоздания команд на 10 минут, игру в 4 начинать запрещено.

8.7.3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течении 10 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течении этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

8.8. Обязательные условия проведения матчей:

- Point of View demo - Все игроки обязаны записывать PoV demo на своем компьютере во время всего матча. Pov-demo должны храниться у игрока в течение 24 часов после окончания матча.
- Запрещено использование читов и программ, влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку.
- Консольная команда `net_graph` должна стоять на значении 1.
(В случае невыполнения вышеуказанных пунктов, команде засчитывается техническое поражение).

8.9. Отключение игрока от сервера (дисконнект):

Если игрок вылетел, капитан команды нажимает паузу в конце раунда и ждут возвращения игрока в игру. Техническая пауза может длиться до 10 минут, после чего команды обязаны продолжить матч. В случае задержки паузы более, чем на 10 минут - команда-инициатор получает Техническое Поражение (ТП).

8.10. Time Out:

Каждая команда имеет право на четыре 30-секундных тайм аут за КАРТУ! Капитан нажимает паузу в конце раунда и с этого момента начинается отсчет времени.

8.11. Протест. Подача и рассмотрение:

8.11.1. Заявка на протест принимается в течении 10 минут после завершения матча. Разрешено затребовать не более 2 POV. Команда, у которой запросили POV имеет 10 минут на предоставление соответствующих материалов.

8.11.2. Игроки, запросившие протест сами просматривают демо противника, после чего скидывают тики с подозрительными моментами судье турнира!

8.11.3 Запрещены любые споры с Судьёй турнира, также необоснованные обвинения другой команды в нечестной игре! Судья турнира может дисквалифицировать команду без объяснения причин! Правила могут дополняться или изменяться во время проведения турнира главным Судьёй.

9. Поиск в сети в Интернет

9.1. Общая информация

9.1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

9.1.2. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

9.2. Система и формат проведения матчей

9.2.1. Матчи проходят в сети Интернет с использованием любых поисковых систем.

9.2.2. В начале каждого матча участники получают от судей блок из 14 вопросов.

9.2.3. Участники сдают ответы на вопросы матча через интерфейс, предоставляемый организаторами.

9.2.4. Матч прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 60 минут после начала матча.

9.2.5. По итогам матча участники получают по одному баллу за каждый правильный ответ.

9.2.6. По итогам этапа участники распределяются по местам в соответствии с количеством баллов, набранным за все матчи этапа. При равенстве количества баллов места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на сдачу ответов.

10. Лучший Отличник

10.1. Участники готовы предоставлять свои данные об успеваемости;

10.2. Участники в течении Чемпионата, по требованию должны ответить на различные вопросы, касающиеся его учебной программы;

10.3. По итогам результатов, при равенстве успеваемости и положительных ответов на вопросы, будет проведена дополнительная работа с его учебным заведением.

11. Трансляции

11. Отборочные игры и игры гранд-финала будут транслироваться с участием комментаторов и различных стримеров, приглашаем желающих на освещение свободных игр, оставляйте свои контактные данные: <https://discord.gg/N72DwYH> канал стримеры.

12. Нарушения и дисквалификация

12.1. Игрок получает техническое поражение за неявку;

12.2. Запрещается использовать различные запрещенные программы;

12.3. Запрещается использовать баги игры для получения преимущества;

12.4. Запрещается оскорблять других участников турнира или организаторов;

12.5. Организаторы оставляют за собой право выбрать меру пресечения токсичного поведения, вплоть до дисквалификации;

12.6. Организаторы оставляют за собой право налагать наказания на игроков не прописанные в настоящем положении, за поступки, повлекшие за собой причинение вреда здоровью участников, нарушения честных принципов спортивной борьбы;

12.7. Будьте порядочными и ведите себя в соответствии со спортивными принципами.

13. Дополнительная информация

13.1. В зависимости от специфики конкретного мероприятия правила и программа Чемпионата могут быть изменены, об этом сообщается в новостях сообществах и анонсах мероприятий;